

Competències Bàsiques

- B01.** Que els estudiants hagin demostrat posseir i comprendre coneixements en una àrea d'estudi que parteix de la base de l'educació secundària general, i se sol trobar a un nivell que, si bé es recolza en llibres de text avançats, inclou també alguns aspectes que impliquen coneixements procedents de l'avantguarda del seu camp d'estudi.
- B02.** Que els estudiants sàpiguen aplicar els seus coneixements al seu treball o vocació d'una forma professional i posseïxin les competències que solen demostrar-se per mitjà de l'elaboració i defensa d'arguments i la resolució de problemes dins la seva àrea d'estudi.
- B03.** Que els estudiants tinguin la capacitat de reunir i interpretar dades rellevants (normalment dins la seva àrea d'estudi) per emetre judicis que incloguin una reflexió sobre temes rellevants d'índole social, científica o ètica.
- B04.** Que els estudiants puguin transmetre informació, idees, problemes i solucions a un públic tant especialitzat com no especialitzat.
- B05.** Que els estudiants hagin desenvolupat aquelles habilitats d'aprenentatge necessàries per emprendre estudis posteriors amb un alt grau d'autonomia.

Competències Transversals

- CT1.** Desenvolupar una adequada comprensió i expressió oral i escrita del català i del castellà.
- CT2.** Desenvolupar el domini significatiu d'una llengua estrangera, especialment de l'anglès.
- CT3.** Implementar noves tecnologies i tecnologies de la informació i la comunicació.
- CT4.** Aplicar coneixements bàsics d'emprenedoria i dels entorns professionals.
- CT5.** Aplicar nocions essencials de pensament científic

Competències Generals

- CG1.** Capacitat per a concebre, planificar i desenvolupar projectes en l'àmbit de les TIC
- CG2.** Capacitat per a dissenyar, desenvolupar, avaluar i garantir l'accessibilitat, ergonomia, usabilitat i seguretat dels sistemes informàtics
- CG3.** Capacitat per a utilitzar plataformes de maquinari i programari adequades per al desenvolupament i l'execució d'aplicacions digitals interactives
- CG4.** Capacitat per a emprar els mètodes de l'enginyeria del programari en el desenvolupament d'aplicacions informàtiques interactives
- CG5.** Coneixement de les matèries bàsiques i tecnologies, que capacitin per a l'aprenentatge i desenvolupament de nous mètodes i tecnologies, així com les que doten d'una gran versatilitat per a adaptar-se a noves situacions
- CG6.** Coneixement i aplicació d'elements bàsics d'economia i de gestió de recursos humans, organització i planificació de projectes informàtics
- CG7.** Capacitat per a resoldre problemes amb iniciativa, presa de decisions, autonomia i creativitat
- CG8.** Capacitat per a l'abstracció i el raonament crític, lògic i matemàtic
- CG9.** Capacitat d'anàlisi i síntesi
- CG10.** Capacitat per a aplicar les tècniques algorísmiques adequades per a la resolució de problemes computacionals.

Competències Específiques

- CE1.** Capacitat per a formalitzar i resoldre problemes computacionals, emprant el llenguatge matemàtic propi de l'àlgebra i la teoria de conjunts
- CE2.** Capacitat per a comprendre i dominar els conceptes bàsics de matemàtica discreta, lògica, algorísmica i complexitat computacional, i la seva aplicació per a la resolució de problemes propis de la computació.
- CE3.** Coneixements bàsics sobre l'ús i programació d'ordinadors, sistemes operatius i bases de dades útils per al desenvolupament d'aplicacions informàtiques interactives.
- CE4.** Capacitat de conèixer, comprendre i avaluar l'estructura i arquitectura dels computadors, així com les components bàsiques que els conformen.
- CE5.** Capacitat de reconèixer els diferents tipus d'empresa, entenent el seu marc institucional i jurídic, i identificant els aspectes essencials per a l'organització i gestió d'empreses.
- CE6.** Capacitat per a dissenyar, desenvolupar, seleccionar i avaluar aplicacions i sistemes informàtics, garantint la seva fiabilitat, seguretat i qualitat.
- CE7.** Conèixer, administrar i mantenir sistemes, serveis i aplicacions informàtiques interactives.
- CE8.** Conceptualitzar els principis bàsics de la mecànica de fluids i la seva aplicació a la resolució de problemes en el camp de l'enginyeria. Calcular canonades, canals i sistemes de fluids.
- CE9.** Conèixer, dissenyar i utilitzar de forma eficient els tipus i estructures de dades més adequats la resolució d'un problema
- CE10.** Capacitat per analitzar, dissenyar, construir i mantenir aplicacions digitals interactives de forma robusta, segura i eficient, escollint el paradigma i els llenguatges de programació més adequats.
- CE11.** Conèixer les característiques, funcionalitats i estructura dels sistemes operatius i dissenyar i implementar aplicacions basades en els seus serveis.
- CE12.** Conèixer i saber aplicar les característiques, funcionalitat i estructura de les xarxes d'ordinadors i internet, i dissenyar i implementar aplicacions interactives basades en elles.
- CE13.** Conèixer i saber aplicar les característiques, funcionalitats i estructura de les bases de dades, que permetin el seu ús adequat, i el disseny, anàlisi i implementació d'aplicacions interactives basades en elles
- CE14.** Conèixer i aplicar les eines necessàries per a l'emmagatzematge, processat i accés als sistemes d'informació, inclosos els basats en web.
- CE15.** Conèixer i aplicar els principis, metodologies i cicles de vida de l'enginyeria del programari.
- CE16.** Capacitat per a dissenyar i avaluar interfícies persona-ordinador que garanteixin la usabilitat dels sistemes, serveis i aplicacions informàtiques.
- CE17.** Saber aplicar els coneixements de disseny suficients per proposar i defensar un concepte de disseny d'un entorn interactiu i desenvolupar-lo fins a poder ser dut a la pràctica emprant les tecnologies creatives adequades a cada projecte.
- CE18.** Capacitat d'integrar solucions TIC i processos empresarials per a satisfer les necessitats d'informació de les organitzacions, permetent-los-hi assolir els seus objectius de forma efectiva i eficient, donant-lo així avantatges competitiu.
- CE19.** Capacitat per a determinar els requeriments dels sistemes d'informació i comunicació d'una organització atenent a aspectes de seguretat i compliment de la normativa i la legislació vigent.
- CE20.** Capacitat per a participar activament en l'especificació, disseny, implementació i manteniment dels sistemes d'informació empresarial.
- CE21.** Capacitat per a comprendre i aplicar els principis i les tècniques de gestió de la qualitat i de la innovació tecnològica en les organitzacions.
- CE22.** Capacitat per aplicar els coneixements assolits per tal de proposar solucions tecnològiques innovadores en l'àmbit de les aplicacions digitals interactives.
- CE23.** Ser capaç de realitzar individualment, presentar i defensar davant un tribunal universitari un projecte original en l'àmbit de les aplicacions digitals interactives i la computació, en el que es sintetitzin i integrin les competències adquirides en el grau.
- CE24.** Ser capaç de comprendre els factors humans que intervenen en tot procés d'interacció entre persones i tecnologia, així com saber aplicar-los de forma adequada al disseny de productes i serveis interactius, i les seves interfícies.
- CE25.** Ser capaç d'analitzar, organitzar, etiquetar i visualitzar l'estructura que defineix la interacció amb els continguts digitals, mitjançant l'aplicació de mètodes, tècniques i eines d'arquitectura d'informació que facilitin l'accessibilitat.
- CE26.** Saber aplicar els principis i estàndards d'accessibilitat i disseny universal dels principals productes i serveis digitals per dissenyar experiències que garanteixin la igualtat d'oportunitats entre usuaris.